1. Primitive type 🡪 可以放在CPU(Central Process Unit)暫存器(CPU中最快的記憶體，如64位元=8byte)裡面的資料
2. Java 原生型態(因為java是由**機器的角度**來作業，和Python不同)
3. byte(8位元=1 byte 🡪 一種狀態(位元)可以表達2種狀態，所以一個byte=2\*\*8種變化，整數包含正負，正整數包含零，7個位元可以表達127(2\*\*7-1)個變化，-1就是零，為甚麼是7個?因為一個拿去當正負號)
4. short(2個byte的整數(16位元)，短整數)
5. int(3個byte的整數(32位元)，一般整數)🡪java中的內定整數
6. long(4個byte的整數(64位元)，長整數)🡪若要宣告長整數，必須在整數後加一個大寫的L，小的(int)可以轉到大的(long)，但是大的不可以轉到小的(資料會遺失)
7. float(IEEE(世界最大電子電機協會)訂出浮點數，32位元的浮點數，因為小數點太多位，所以從32位元開始，單精準度)🡪若要宣告float，須在浮點數後加一個小寫的L，小的(float)可以轉到大的(double)，但是大的不可以轉到小的(資料會遺失)，float唯一的好處只有省記憶體，可是現在記憶體很便宜，所以以空間換時間，爾後盡量使用double

EX: flaot a = 12.3f

1. double(64位元的浮點數，多精準度)🡪java中的內訂浮點數

EX: double a = 12.3 , b = 34.5d

1. boolean(布林(布爾)代數，利用數學符號來討論真與假，揭示出二進位的概念) EX: Boolean a =true(java是小寫，Pythong是大寫) , b = false
2. char(在java中字元為16位元，8位元是不考慮中文的，16位元僅能表示多數的中文字(java順應時勢使用Unicode，萬國碼，運用16進位(UTF-16)，0-9用數字，10-15用a-f表示，a=10 , b=11 , c=12 , d=13 , e=14 , f=15，16時進位)，寫法限用單引號，java有字元的寫法，單引號( ‘ )是字元，雙引號( “ )是字串)

EX: ‘\u000’(0) ~ ‘\uffff’(65,535)、Char c = ‘a’ , d = ‘\u4E2D’

1. 資料有世界標準